

# BİLGİKOLEJİ

*'bilgiye sevgi katıyoruz'*

ANASINIFI

İLKOKUL

ORTAOKUL

ANADOLU LİSESİ

"Eğitim, Bir Defa Alınan ve Ömür Boyu Kullanılan Tek Olgudur."



[www.bilgikoleji.com](http://www.bilgikoleji.com)



***Başarı; "Başaracağım"  
diye başlayarak sonunda "Başardım"  
diyebilenindir.***

**K.Atatürk**

**BILGI  
KOLEJİ**

*bilgiye seni katıyoruz*

**BILGIKOLEJİ**  
bilgiye seni katıyoruz



# BİLGİKOLEJİ

*'bilgiye sevgi katıyoruz'*

**B**ilgi Eğitim Grubu olarak, eğitim sektöründe çeyrek yüzyıllık geçmişimizle bu güne kadar çeşitli alanlarda iki yüz binden fazla öğrencimizi eğittik. Bu birikimimizi, Bilgi Koleji ile ülkemizin her alanında ihtiyacı olan lider gençler yetiştirmek üzere **k12** seviyesine taşıdık.

Okulumuzda nitelikli ve yenilikçi bir eğitim için gerekli tüm alt yapıyı düşündük. Fiziki şartları ve okul iklimini öğrencilerimizin yaratıcılıklarına olanak sağlayacak şekilde tasarladık. Bilgi Koleji'nde "a+5b Eğitim Modeli" ile kariyer planlama, hayata ve sınava hazırlık çalışmalarını tecrübeli akademik kadrolarla bütünleştirdik. Bize göre bireyin gelişimi ancak duygusal, zihinsel ve fiziksel gelişimlerinin birlikte olması ile mümkündür. Bu nedenle Bilgi Koleji'nde öğrencilerimize öğretim ile birlikte adalet, etik, sorumluluk, hoşgörü ve tüm canlıları sevmeye duyularını da aktarıyoruz. Ancak böylelikle bireyin gerçek anlamda "insan" olacağına ve yaşama katkı sağlayacağına inanıyoruz.

Kurullarımızda yer alan değerli akademisyenler, bilim insanları ve kanaat önderleri deneyim ve ön görüşleriyle çalışmalarımıza destek olurken,

öğrencilerimize de ilham vermektedirler. Okulumuzun vizyoner eğitim kadrosuyla, çocuklarımıza okulu sevdirerek, mutlu ve güvenli eğitim ortamı oluşturmayı amaç edindik. Öğrenci Yönetim Kurulu ile öğrencilerimizin okul yönetiminde yer almaları sağlanır. Böylece öğrencilerimiz "Okul, hayatın bir parçasıdır" yaklaşımıyla geleceğe hazırlanır. Sürekli gelişim anlayışımızla; öğretmenlerimizin mesleki performanslarına katkı sağlayan programlarla, yaşayan eğitim ortamı oluşturduk.

Bilgi Koleji'nde, çocuklarımızı kendilerini benzersiz ve değerli hissetmeleri, yaşam boyu başarıya ulaşmaları için rehberlik ederiz. Eğitim modelimiz doğrultusunda çocuklarımız Akademik Başarı'yla birlikte, İngilizce'yi akıcı konuşur, Teknoloji'yi etkin kullanırlar. Spor ve Sanatla ilgilenerek büyürler. Kişisel Gelişimlerini tamamlayıp, özsaygı ve özgüveni olan, sorumluluk bilinci gelişmiş, mutlu gençler olarak hayata hazırlarız.

**"Bilgi'yle daima gelişerek değişmek, mutluluk ve başarı yolunda birlikte yürümek dileğiyle"**

*Bilgi ve Sevgiyle...*





**Ahmet Çevik**  
(Eğitimci, Girişimci, Mühendis)

1 Nisan 1976 Antalya'nın Kaş ilçesi doğumludur. 1998 yılında İstanbul Teknik Üniversitesi'nden (İTÜ) mezun olduktan sonra, Geomatik ve İşletme alanında yüksek lisansını tamamlamıştır.

1 Nisan 1999'da Bilişim Eğitim Merkezi'ni kurmuştur. Klasik yöntemlerden farklı "Öğretme Garantisi" eğitim modelini sektöre kazandırarak öncü olmuştur. Türkiye'de Bilişim Eğitimlerinde kurumsal olarak ilk Franchise modelini geliştirerek uygulamıştır. Yine "İlkler"den biri olan "Eğitim Kurumu Otomasyon Sistemi"ni başarıyla kullanıma hazır hale getirmiştir. 1 Nisan 2007 yılında Eğitim Grubu içine; Bilişim Kariyer'i katarak kurumun büyümesini devam ettirmiştir.

1 Nisan 2008 yılında InfoLANG Schools of English'i kurmuş ve "Dil Koçluğu" modelini ülkemizde ilk defa uygulamıştır. Ayrıca "User Adaptive Ölçme Değerleme" sistemini Türkiye'de ilk defa uygulayan kişidir.

1 Nisan 2014 yılında Bir İnsan Gelişim Akademisi'ni hayata geçirmiştir.

Aynı yıl içinde InfoLANG Junior markası ile 7-14 yaş arası çocuklarımızın İngilizce eğitimine odaklanan, tek dil okulu olarak birçok şube açmıştır. 2015 yılında "InfoKIDS English for Kindergarten"i kurmuş ve onlarca Anaokulu'nda, okul öncesi İngilizce eğitimlerine yeni ve farklı yaklaşımlar getirmiştir.

2015 yılında Bilişim Junior'ı kurmuştur. Türkiye'de ilk defa 7-14 yaş arası çocuklarımızın Robotik, Kodlama, 3D Tasarım ve Üretim alanında kapsamlı bir eğitim ve sertifika almasını sağlayacak programı uygulamaya başlamıştır. Çocuklarımızın teknolojiyi tüketen değil, üreten nesiller olarak yetişmesi hedefindedir.

2017 yılında MYK'ya bağlı "Bir İnsan Belgeleme" firmasını kurmuştur. 2017 yılında Bilgi Koleji'ni kurmuş ve "a+5b Eğitim Modelini" geliştirmiştir.

*Bilgi ve Sevgiyle...*





## Misyon

**Var olma nedenimiz çocuklarımızdır.**  
Başarımız ise; onların "Akademik Başarı"ları ile birlikte;

- İngilizce ile dünyaya açılması
- Bilişim ile üretime katılması
- Kişisel Gelişim ile mutlu yaşaması
- Spor ile sağlıklı olması
- Sanat ile hayata farklı bakış açıları kazandırmaktır.

## Vizyon

**Biz BİLGİ'yiz.**

İnsanlık tarihinin bu kavrama yüklediği sorumlulukla, insanlığın bugünü ve geleceği için;

- Barışına
- Üretimine
- Çağdaşlığına
- Gelişimine
- İlerlemesine katkı sağlayan,
- Kültürüne ve milli değerlerine sahip çıkan
- Ülkesine ve Dünya'ya değer katan
- Özsaygısı, özgüveni yüksek, sorumluluk sahibi bireyler yetiştirerek,
- Gelişim ve değişime öncülük ederek "Eğitim Dünyası"nın lideri olmaktır.





Öğrencilerimize  
öğretim ile birlikte **adalet, etik,  
sorumluluk, hoşgörü** ve tüm  
canlıları sevme duygularını  
da aktarıyoruz.



## "Var olma nedenimiz **çocuklarımızdır."**

Var olma nedenimiz çocuklarımızdır. Başarımız ise; onların "Akademik Başarı"ları ile birlikte;

Biz BİLGİ'yiz. İnsanlık tarihinin bu kavrama yüklediği sorumlulukla, insanlığın bugünü ve geleceği için;

- İngilizce ile dünyaya açılması
- Bilişim ile üretime katılması
- Kişisel Gelişim ile mutlu yaşaması
- Spor ile sağlıklı olması
- Sanat ile hayata farklı bakış açıları kazandırmaktır.

- Barışına
- Üretimine
- Çağdaşlığına
- Gelişimine
- İlerlemesine katkı sağlayan
- Kültürüne ve milli değerlerine sahip çıkan
- Ülkesine ve Dünya'ya değer katan
- Özsaygısı, özgüveni yüksek, sorumluluk sahibi bireyler yetiştirerek,
- Gelişim ve değişime öncülük ederek
- "Eğitim Dünyası"nın lideri olmaktır.



## Logomuzun hikayesini okudunuz mu?

### Logo'nun Tanımı Nedir?

Harflerin resimsel öğeler kullanılarak sade, kolay anlaşılır, hatırlanması kolay ve mümkün olduğunca az renklerden oluşan ve herhangi bir ürünün ya da firmanın işlevselliğini ortaya çıkaran, harflerin sembolleştirilerek anlatılmasıdır.

Bilgi Koleji logosu, Lacivert ve Mavi tonlarının hakim olduğu renklerden oluşmaktadır. Bu iki güçlü renk birleşerek güvenilir, sağlam, başarı, sadakat, dürüstlük gibi kavramları oluşturduğu gibi otorite ve sonsuzluk kelimelerinden ilham alarak, başarıyı kendisine amaç edinmiştir.

### Harfler ve Semboller

L'nin G ye yakınlığı ve BİLGİ ile KOLEJİ arasında boşluk olmaması; ilgi, alaka, sevgi, yakınlık ve birliktelik mesajı vermektedir.

İki "İ" harf üzerindeki 4 nokta; büyümeyi, gelişimi, değişimi ve ilerlemeyi en iyi şekilde sembolize etmektedir.

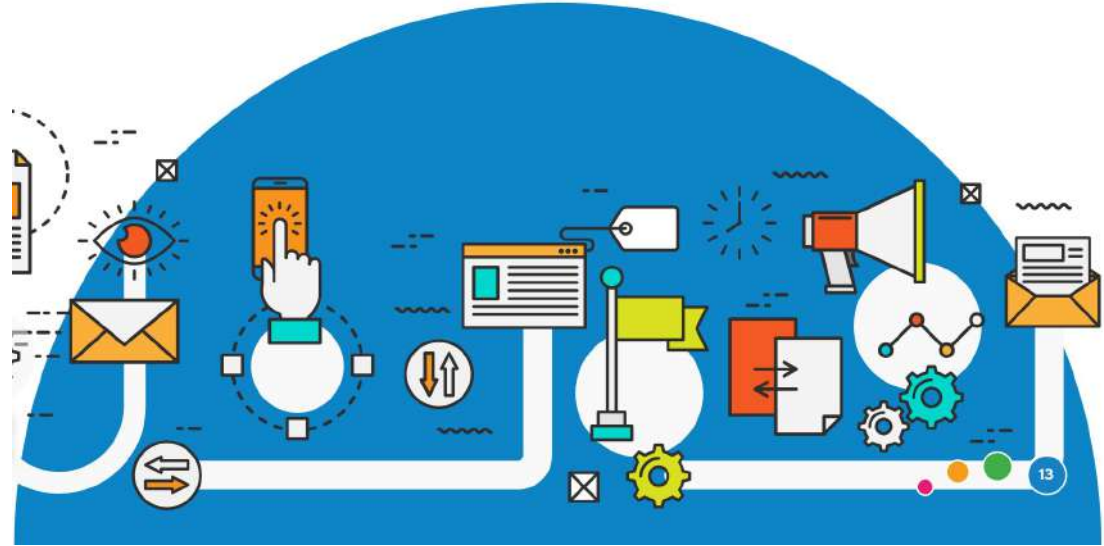
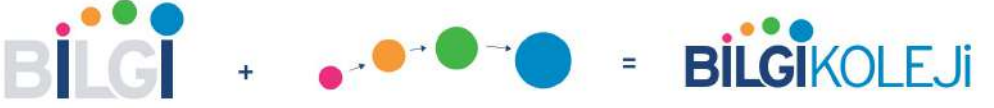
Bilgi Koleji logosunu diğer logolardan ayıran en önemli özelliği ise; yeni nesil logo olmasının yanında teknolojik yeniliklere açık olmasıdır.



## Güçlü Renkler ve Anahtar Kelimeler

Bilgi Koleji logosu, "Bilgi" yazısının iki "i" harfi üzerinde bulunan dairelerle desteklenen **Pembe**, **Turuncu**, **Yeşil** ve **Mavi** renkleri; şeffaflığı, sevgiyi, verimliliği, birlikteliği, enerjiyi ve yaratıcılığı anlattığı gibi gençlik, dinamizm ve öğrenci odaklı olmayı ifade eden güçlü anahtar kelimelerden ilham alarak, oluşmuştur. Bununla birlikte "**Lacivert ve Mavi**" iki güçlü renk ile de birleşerek, kurumsallaşma sürecini tamamlamıştır.

Bilgi ve Sevgiyle...



**'' Nasıl öğreniyorlarsa öyle öğretiyoruz. ''**



# Farkımız

1



İngilizce  
Eğitimi

2



Bilişim  
Eğitimi

3



Kişisel  
Gelişim

4



Spor - Sanat  
Eğitimi

5



Üst Kurul  
Yönetimi

6



Öğrenci  
Yönetim Kurulu

# Üst Kurul Üyelerimiz

## Bilgi Koleji Yönetim Üst Kurulu

okulumuz eğitim-öğretim programını ve modelini baz alarak ve tanınmış, uzman, alanında ilham kaynağı olan kişilerden oluşmaktadır.



*Prof. Dr. Mustafa Özcan  
(Akademisyen)*



*Nur Kulaksızoğlu  
(Rehberlik ve Eğitim Koordinatörü)*



*Ege  
(Sanatçı ve Yazar)*

## **Kurullarımız, okulumuzun hedefine ulaşması için;**

- Akademik içeriklerimizin yenilenmesi ve geliştirilmesi için akademik birimlerimizle fikir alış-verişi yapar.
- Öğrencilerimizin anaokulundan lise son sınıfa kadar geçen öğrenim hayatında, içindeki gerçek potansiyeli keşfedip açığa çıkartmaya ve onlara ilham kaynağı olma amacına yönelik çalışmalar yapar.
- Kurul üyeleri belirli

zamanlarda öğrencilerimiz, velilerimiz ve öğretmenlerimizle bir araya gelirler.

• Bilgi ve deneyimlerini seminer, oturum ve söyleşilerle doğrudan aktarma olanağı sağlanır.

• **İngilizce, Bilişim, Sanat, Spor, Kişisel Gelişim, Okulu Sevdirme** ve

• Oyunlaştırma alanlarının araştırılması ve geliştirilmesi için gerekli desteği sağlarlar.





*Ercan Altuğ Yılmaz  
(Yazar ve Oyunlaştırma  
Uzmanı)*



*Prof. Dr. Adnan Kulaksızoğlu  
(Eğitim Psikolojisi/Pedagoji  
veYazar)*



*Kubilay Çelik  
(Gazeteci ve Yazar)*

*Kurullarımız eğitimde uluslararası  
"En iyi uygulamaları" gözeterek, Bilgi Koleji'nde  
vizyoner alanlarda uygun yönlendirmelerle,  
bilimsel anlamda sürdürülebilirliği sağlar ve liderlik  
misyonuyla*

***"a+5b Eğitim Modeli"ne  
katkıda bulunurlar.***

**Çocuklarımıza basitçe dinleme ya da tekrarlardan oluşan, klasik yöntemler yerine;**

**"Bizde; İngilizce yabancı dil değil, ikinci dildir."**

**LSA (Learning Style Analysis & TSA (Teaching Style Analysis (Öğretme stili analizi) yaklaşımları kullanılır.**

**Bilgi Koleji'nde, "a+5b Eğitim Modeli"** gereği olarak çocuklarımız İngilizceyi anadil düzeyinde öğrenirler. Amacımız öğrencilerimizin hayatları boyunca öğrendikleri İngilizceyi akıcı bir şekilde konuşmalarını sağlamaktır.

## **Öğrencilerimize Dil Koçluğu Uygulaması ile Destek Oluyoruz!**

- Öğrencilerimizin speaking (konuşma), becerisinin artırılması
  - Reading (okuma)
  - Listening (dinleme)
  - Writing (yazma),
  - Vocabulary (kelime bilgisi) ve grammar (dilbilgisi)
- Alanlarının tümünde öğrenme iç motivasyonunun yükseltilmesi hedeflenir.



## Alanlarında uzman olan yabancı öğretmenlerimizle,

*TBL (Task Based Learning: Durum Bazlı Öğrenme Modeli), farklı öğrenme stiline uygun tasarlanmış bir müfredatla İngilizce öğretiyoruz. İngilizce eğitimlerimizde kullandığımız, "Durum Bazlı Öğrenme Modeliyle", doğal dil öğrenme hızı yakalanır ve ölçülebilir etkin konuşma becerisi kazanılır.*



Bilgi Koleji'nin eğitim içerikleri ve **"a+5b Eğitim Modeli"** oluşturulurken, **"Spor Kurulu"**muzun da katkıları alınarak, sporun çocuk ve gençlerde **fiziksel, duyuşsal, sosyal ve bilişsel** kazanımları desteklediğı prensibiyle yola çıkılmıştır.

"Bizde;  
Spor sadece beden eğitimi değil, yaşam biçimidir."

## Sportif etkinliklerimizin kazanımlarını aşığıdaki temalara göre kurguladık;

- Doğıayı sevme, temiz hava ve güneşten faydalanabilme
- İşbirliğı içinde çalışma ve birlikte davranma alışkanlığı edinebilme
- Görev ve sorumluluk alma, lidere uyma ve liderlik yapma
- Kendine güven duyma, yerinde ve çabuk karar verebilme
- Dostça oynama ve yarışma, kazananı takdir etme, kaybetmeyi kabullenme hile ve haksızlığın karşısında olabilme
- Demokratik hayatın gerektirdiğı tavır ve alışkanlıkları kazanma
- Amacımız çocuklarımıza tüm hayatları boyunca spor yapma alışkanlığını kazandırırken aynı zamanda velilerimizi de seminer ve etkinlikler aracılığıyla bilgilendirerek, sporu ailece kaliteli zaman geçirmek için hayatlarına dahil etmelerini sağlamaktır.





*Okulumuzda uyguladığımız sportif programlar, öğrencilerimizin yaş grubuna uygun hazırlanarak, sosyal bakımdan gelişimlerine yardımcı olmaktadır.*

## Öğrenci Yönetim Kurulu (ÖYK);

Öğrencilerimizin kendilerini ifade edebilmesi, topluluk oluşturarak ortak kararlar alabilmesi, toplum yönetimi demokratik biçimde seçme ve seçilme haklarını sağlanabilmesi için her eğitim - öğretim yılında öğrencilerimiz tarafından Öğrenci Yönetim Kurulu oluşturulur.

- ÖYK okul içi ve dışındaki öğrenci faaliyetlerinde okulumuz yönetiminin öngörüsüyle temsil hakkına sahiptir. Sosyal sorumluluk projeleri, kutlama, şenlik ve festivallerde görev alır. İdari ve akademik etkinliklerde okulumuzla birlikte hareket eder.

- Sınıf Temsilcileri, sınıfların düzeni, akademik ve idari işlerin sağlanmasında okul öğretmenleri ve yönetimine destek verir. Kademe temsilcileri ve Kampüs genel temsilcisi genel sorunların çözümünde ve işleyişin yürütülmesinde okul idaresine yardımcı olur.

"Öğrenci yönetim kurulu, tüm çalışmalarını PDR ile işbirliği içinde yürütür."

**ÖYK, her sınıf ve kademe düzeyinde öğrenciler tarafından önceden belirlenen adayların propaganda dönemi sonucunda seçim sandıklarında oy çokluğu ile seçilerek;**

- Sınıf Temsilciliği
- İlkokul Temsilciliği
- Ortaokul Temsilciliği
- Lise Temsilciliği
- Kampüs Genel Temsilciliği görevlerini yürütürler.



## Kısaca Öyk ile;

- Öğrenci Yönetim Kurulu (ÖYK), okul açılışını takip eden haftalarda yapılan seçimlerle belirlenir.
- Seçilecek adaylar, okulumuz öğrencilerinin kazanmış olduğu özsaygı, özgüven ve sorumluluk duygularını daha da geliştireceklerdir.

**“Öğrencilerimizin örnek alınacak davranışlar göstermeleri, liderlik özelliklerinin geliştirilmesi, takım çalışmasının önemi ve organizasyon oluşturabilme konularında okul hayatı içerisinde tecrübe kazanmaları sağlanmaktadır.”**



## Kişisel Gelişim Eğitimleri İle;

- Bilgi Koleji'nde "a+5b Eğitim Modeli"nin gereği olarak öğrencilerimizin kişisel gelişimlerinin en az akademik gelişimleri kadar önemli olduğunun bilincindeyiz.
- Çocuklarımızın, hayatın tüm evrelerinde üretken ve güçlü olabilmesi için farklı kazanımlar edinmesini hedefleriz.

"Mutluluğun çocukluk hayallerinin sonucu olduğunu, başarının ise o hayalleri kuran biri tarafından gerçekleştirileceğini biliyoruz."

“Okulumuzda, kişisel gelişim alanında rehber öğretmenlerimiz dışında var olan kurumlarımızda bizimle yola çıkan eğitim bilimcilerin de desteği alınmaktadır.”



Öğrencilerimiz, kişisel ve akademik gelişim alanlarında eş zamanlı ilerlemeyi hedefleyen modelimizle, gelecekte özgüven, özsaygı ve sorumluluk bilinciyle tam bireyler olurlar.





## **Kişisel gelişim eğitimlerimiz,**

**öğrencilerimizin hedeflerine ulaşmak için motivasyonlarını yükselterek, yaratıcı düşünmeyi ve sorumluluk almayı öğretir.**



**“ Bilgi Koleji’nde, okul öncesinden başlayarak, çocuklarımızın eğitim sürecini oyunlarla sevdirek potansiyellerini ortaya çıkarıp, yaşamları boyunca etkin, verimli ve mutlu olmalarını sağlamaya çalışıyoruz. ”**

## Sanat Eğitimi;

Bilim, teknoloji, kişisel gelişim ve spor eğitimleriyle birlikte bireysel ve toplumsal gelişimin vazgeçilmezlerinden birisidir.

"Bizde;  
sanat sadece  
boyamak için değil,  
dünyayı değiştirmek  
içindir."

- İnsan çok yönlü eğitime ihtiyaç duyar. Bu nedenle akademik başarıyı destekleyecek bu alanlarda, çocuklarımızın eğilimlerini keşfediyoruz, uygun içeriklerle zenginleştirilmiş programlar üretiyoruz.
- Bilgi Koleji'nde sanat eğitimi, çocuklarımızın sadece yaratıcılıklarını ortaya çıkartmakla kalmaz, aynı zamanda öğrencilerimizin kişisel gelişimlerini de destekler. Bu yönü ile "a+5b Eğitim Modeli"mizin bütünlüğünün ayrılmaz bir parçasıdır.



" Bilgi Koleji'nde; sanatsal duyarlılıkları gelişen çocuklarımız, estetik bakış açısıyla düşünerek dünyaya bakar ve üretirler. "



Bilgi Koleji'nde; sanatsal duyarlılıkları gelişen çocuklarımız, estetik bakış açısıyla düşünerek dünyaya bakar ve üretirler.

### **Sanat derslerimiz aşağıdaki başlıklara göre şekillenmiştir:**

- **Görsel sanatlar** (iki boyutlu sanat; resim ve çizim gibi. Üç boyutlu sanatlar; heykel ve seramik yapımı)
- **Müzik** (müzik performansı, kompozisyon ve müzik eleştirisi)
- **Drama** (drama performansı, oyun yazarlığı ve oyun eleştirmenliği)
- **Dans** (dans performansı, koreografi ve dans eleştirmenliği)
- **Dijital Medya Sanatları** (fotoğrafçılık, sinema, video ve bilgisayar animasyonları)
- **Mimari** (bina tasarım sanatı; bir alanın gözlemi, planlaması ve bilgisayar ortamına 3 boyutlu modellemesi)

İçerisinde bulunduğumuz dijital çağın gereksinimlerini karşılamak için 2050 yılının becerileri ile donatılmış bireylere ihtiyaç duyulmaktadır. Bireyin ve toplumun gelişmesi için bu becerilerden yararlanılması gerekmektedir.

- "a+5b Eğitim Modeli, disiplinler arası ve uygulamaya yönelik yaklaşımıyla, akademik gelişime (a) ek olarak belirlediğimiz ve 5 beceri (5b) olan; İngilizce, bilişim, sanat, spor ve kişisel gelişimi hedefleyen eğitim-öğretim uygulamalarıdır.
- Farklı bir bakış açısıyla a+5b sistematığı; bilginin oyunlaştırılarak pratiğe dönüştürülmesi, çocuklarımızın "5b" olarak belirlenen alanlarla birlikte, akademik gelişiminin her öğrencide zirveye ulaşmasını sağlamaya yönelik metotlarla eğitim verilmesidir.
- Belirlediğimiz bu 5 beceriyi kazanmış, akademik alanda başarılı ve etik değerlere sahip bireylerin yetişmesi birçok alanda fayda sağlayacaktır.
- Dijitalleşen dünyada girişimcilik alanında istikrarlı ve başarılı bireyler yetiştirmek için tüketici bireylerden çok üretici bireylere dönüşüm ihtiyacı olacağının öngörüsündeyiz.
- Çağın gereksinimlerini karşılamak için gelişen

bilim ve teknolojiye hakim olmak gerekmektedir. Bunun yanı sıra özellikle akademik başarının yanına İngilizce konuşma becerisini eklemek son derece önemlidir. Sanat, spor ve kişisel gelişim ise bireyin sağlıklı, mutlu ve tam donanımlı olabilmesi için evrensel gerekliliklerdir.

- "a+5b Eğitim Modeli" öğrencilerimizin öğrendiklerini hayatında beceri ve yetenekleri ile birleştirerek kullanması amacıyla oluşturulmuş bir yaklaşımdır. Modelin temeli, insanların küçük yaşlarda sahip olduğu yaratıcılığı kullanmak ve desteklemektedir. Çocuklardaki doğal merak duygusuna ve oyunla öğrenmeye odaklanan model ile öğrencilere farklı yollarla çözümler bulabilme becerisi kazandırılır.
- Bu şekilde elde edilen eğitim kazanımlarının amacı, mesleki tercihleri teşvik etmek, bilişimsel düşünme becerisini geliştirmek, araştırmayı ve derse katılımı sağlayarak kolaylaştırmak, teknik öğrenimi zevkli kılmak, bilgiyi uygulamayla kalıcı hale getirmek, İngilizce, sanat ve spor becerilerini, kişisel gelişim uygulamalarıyla birleştirerek bir bütün olarak algılatmaktır.

**Çocuklarımızı bilgiyle donatıp, sevgiyle kucaklayarak geleceğe hazırlarken, üzerinde durduğumuz ve önemini belirtmekten hiç vazgeçmeyeceğimiz temel hedefimiz:**

Çocuklara "iyi bir dünya bırakmak" kadar önemli bir şey daha vardır:

**"Dünyaya iyi bir çocuk bırakmak"**

Sevgi

Üretim

Girişim

Etik

Etik

Sevgi

Bilişim

İngilizce

Üretim

**a+5b**

Akademik Başarı & 5 Beceri



Vicdan

Mutluluk

Oyun

“Çocuklarımıza,  
paylaşmayı, dayanışmayı,  
sosyalleşmeyi ve üretmeyi  
öğrenecekleri bir ortam  
sağlıyoruz.”





# Anasınıfı

## Anasınıfı

Anasınıfımızda okul öncesi eğitimin amacı;

*Çocuklarda öğrenmeye ilgi uyandırmak ve çocuğun var olan yeteneklerini görünür kılmaktır.*

Çocuklarımızın yüksek öğrenme potansiyeline sahip olduğu bu dönemde, tüm gelişim alanlarına uygun eğitim-öğretim programlı uygulanmaktadır.





“Çocuklarımıza, **paylaşmayı, dayanışmayı, sosyalleşmeyi ve üretmeyi** öğrenecekleri bir ortam sağlıyoruz. ”



## *Hem eğleniyoruz hem öğreniyoruz!*

Sınıflarımız çocukların **yaparak, yaşayarak, soru sorarak, keşfederek**, kendilerini rahatça ifade edebilecekleri ve araştırarak öğrenebilecekleri alanlara göre düzenlenmiştir. Okul öncesi sınıflarımız, farklı ilgi köşeleri ve materyallerle zenginleştirilmiştir.

## Anasınıfı



**T**üm sınıflarımızda okul öncesi öğretmenliğinden mezun sınıf öğretmeni ve çocuk gelişimi mezunu yardımcı öğretmenler eğitim vermektedir.

Sınıflarımız çocukların yaparak, yaşayarak, soru sorarak, keşfederek, kendilerini rahatça ifade edebilecekleri ve araştırarak öğrenebilecekleri alanlara göre düzenlenmiştir. Okul öncesi sınıflarımız, farklı ilgi köşeleri ve materyallerle zenginleştirilmiştir.



## Ben bir Çocuğum...

Ben bütün gün, sessizce oturmak,  
ellerimi yanımda tutmak, sıramı  
beklemek, sabırlı olmak, sessiz  
olmak için yaratılmadım...

## Bırakın, Oynayayım...

İnanın bana  
ben böyle öğrenirim....  
Hareket, çeşitlilik ile  
dünyayı keşfetmek...





# İlköğretime Hazırlık

Okul öncesi öğrencilerle 1. sınıfa hazırlık amacıyla okuma yazma ve el yazısı gelişmesi için çalışmalar yapılmaktadır.

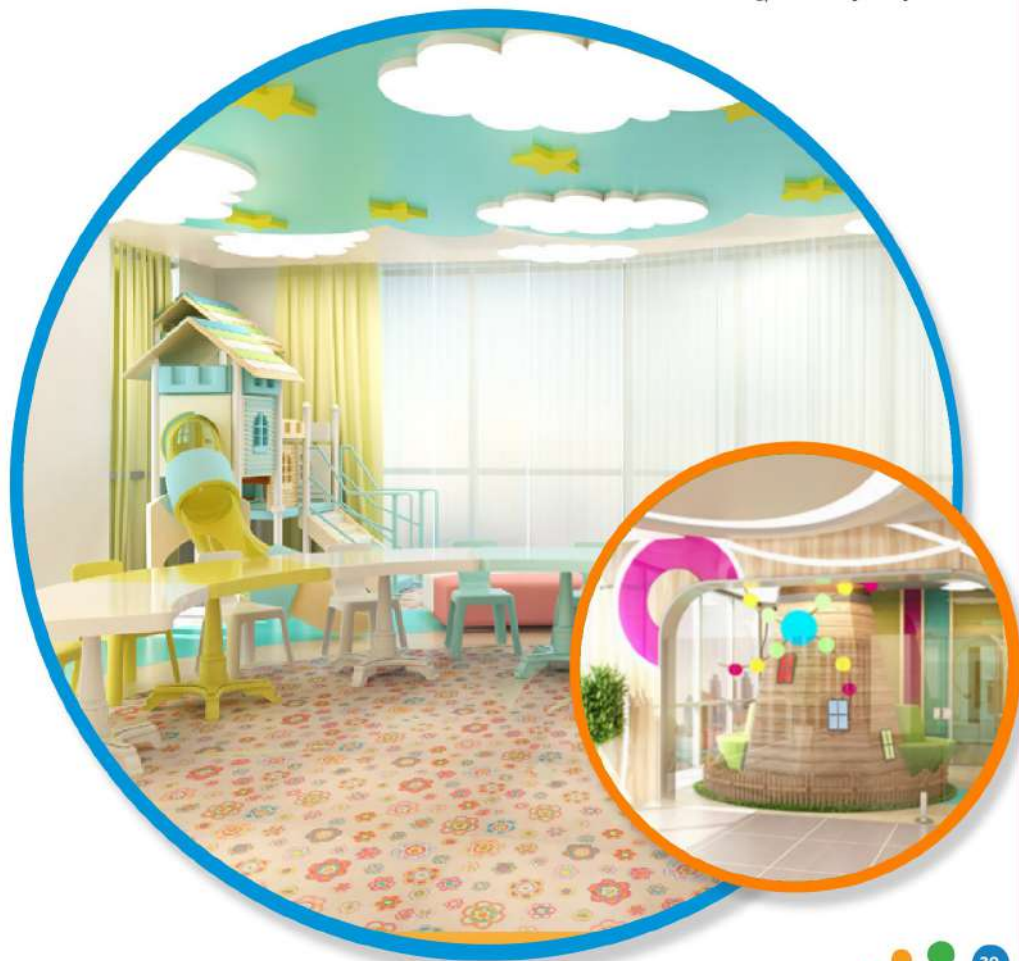
Okulumuzda, “**a+5b Eğitim Modeli**” bileşenleri ışığında ana sınıfı öğrencilerimize, **Sanattan Spora, Kişisel Gelişimden, İngilizce ve Bilişim Teknolojilerine,** tüm gelişim alanlarını kapsayan, oynarken öğreten özel bir akademik program uygulanır.

Böylece bu yaş gurubu öğrencilerde **küçük kas gelişimi, kalem tutma becerisi, el-göz koordinasyon gelişimleri desteklenmektedir.**

Okuma yazmaya hazırlık çalışmalarının yanı sıra ilkokul sınıf öğretmenleri rehberliğinde seseğitimi çalışmaları yapılmaktadır.







**Bilgi Koleji'nin okul bahçesi,  
yaşadığı dünyayı gözeten, doğayı ve hayvanları  
seven, sorumluluk sahibi, dünya kaynaklarını  
koruyan yetişkinlerin oyun alanı olarak kurgulandı.**





# Bilgi'nin Sevimli Dostları...



# Bilgi'nin



Bite



Sergi

# Sevimli





Bilgi



Bite

Dostları...





“Biz  
Neden diye soran ve  
neden olmasın diye  
sorgulayan nesiller  
yetiřtiriyoruz.”

İLKOKUL

# İlkokul

Öğrencilerimiz,  
yaparak öğrenme  
yoluyla özgün projeler  
tasarlayarak sosyal  
ve bilimsel alanlarda  
üretken olmayı  
öğrenirler.



*Biz, yetenek ve cesareti sevgiyle birleştirerek  
öğrencilerimizi hayata hazırlıyoruz.*



“ Okulumuzda çocuklarımız, **akademik ve sosyal gelişimleri** sonucunda çok yönlü mutlu bireyler olarak yetişirler. ”





“Okulumuzda  
sevgi ile yaratıcılıkları  
desteklenen  
çocuklarımız fikirlerini  
özgürce ifade eder.”





Öğrencilerimiz,  
kulüplerimize  
öğretmenleriyle çalışmak  
ya da yetenekleri veya  
istekleri doğrultusunda,  
etkinlik yapabilmek amaçlı  
katılabilmektedir.



Bu program ile  
öğrencilerimizin, akademik  
ve sosyal gelişimleri  
desteklenilmektedir.



# İlkokul Bilişim Eğitimi

01



## Bilgisayar Okuryazarlığı

(Temel Bilgisayar Kullanımı, OS, World, Excel, P.point, Outlook.)

02



## Kodlama ve Robotik

(Scratch Jr, Code.org, Kodu Game Lab, Kodable, HankerCan, Compute.it, Wedo 2.0, Matalab.)

03



## 3D Modelleme ve Animasyon

(Paint 3D, SketchUp, abcyccom, TinkerCad, Solidworks Apps For Kids, Pivot Animator.)

04



## Stem ve Maker

(Logolar ile Üretim, Makey Makey, Maker Laboratuvarı, First Lego League Jr.)



Okulumuzda sevgi  
ile yaratıcılıkları  
desteklenen  
çocuklarımız fikirlerini  
özgürce ifade eder.



## Kodlama ve Robotik Eđitimleri

Öđrencilerimize teknoloji merkezli, ezberleyerek deđil, arařtırarak, yenilikleri takip edip sorgulayarak, biliřimsel dūřünme becerisi kazandırılmaktadır.



## Oyunlařtırma

Eđlenerek, oynayarak öđrenen öđrencilerimiz, yaparak öđrenme yoluyla özgün projeler tasarlayarak sosyal ve bilimsel alanlarda üretken olmayı öđrenirler.



Sosyal yönden gelişimine katkı sağladığımız öğrencilerimizin, çeşitli ölçme-değerlendirme metotları ile bilgi düzeyleri belirlenir, bu veriler ışığında ise akademik yönden desteklenirler.

**Öğrencilerimiz, yılı içinde yapılan çalışmalarla, zaman yönetimini ve test çözme tekniklerini kavramaktadırlar.**



Öğrencilerimize teknoloji merkezli, ezberleyerek değil, araştırarak, yenilikleri takip edip sorgulayarak, bilişimsel düşünme becerisi kazandırılmaktadır.

Bilgi Koleji ilkokulu'nda 2. sınıftan itibaren kulüp çalışmalarımıza yer verilmektedir.

## Etkili ve Eğlenceli Kulüp Çalışmaları

- Drama ve Oyun Kulübü,
- Eğlenceli Deneyler Kulübü,
- Ekoloji ve Organik Tarım Kulübü,
- Futbol Kulübü,
- Go Kulübü,
- Görsel Sanatlar Kulübü,
- Halk Oyunları Kulübü,
- İngilizce Drama Kulübü,
- Ritmik Jimlastik Kulübü,
- Satranç Kulübü,
- Seramik Kulübü,
- Voleybol Kulübü,
- Yaratıcı Düşünce Ve Hobi Kulübü,
- İnnovasyon ve Girişimcilik Kulübü.





Öğrencilerimiz,  
kulüplerimize öğretmenleriyle  
çalışmak ya da yetenekleri  
veya istekleri doğrultusunda,  
etkinlik yapabilmek amaçlı  
katılabilmektedir.

At Bilgi  
We're bilingual  
We're animal-  
We're leaders  
We're creators  
We're entrepreneurs



## Ortaokul

Bilgi Koleji Ortaokulu'nda, akademik çalışmaların yanı sıra "a+5b Eğitim Modeli" ile öğrencilerimizin İngilizce, bilişim, kişisel gelişim, sanat ve spor alanlarında gelişimini hedefleyen özel bir program uygulanmaktadır. Öğrencilerimizi düşünen, üreten, özgüvenleri ve özsaygıları yüksek bireyler olarak yetiştirmekteyiz.

Ortaokulumuzda, eleştirel düşünme, iletişim, üretkenlik ve işbirliği becerilerini kazandıran "a+5b Eğitim Modeli" sayesinde;

- Öğrenciler "kendi hızlarında" öğrenme şansı buluyor. Bu sayede kimse geride kalmıyor, motivasyon yükseliyor.
- Öğrenciler farklı zaman ve ortamda da dersleri takip edebiliyor, özgürlükleri artıyor.
- Oyunlaştırma teknikleriyle interaktif hale gelen derslere ilgi artıyor.
- Öğretmen sınıfta öğrencilerine daha fazla zaman ayırabiliyor.
- Öğrenci ve öğretmen arasındaki etkileşim hızlanıyor.
- Öğrencilerin öğrenme isteği artıyor ve daha üst düzey öğrenme deneyimleri yaşıyorlar.

"Biz yetenek ve cesareti sevgiyle birleştirerek öğrencilerimizi hayata hazırlıyoruz"



Ortaokul

Bilişim Eğitimleri

"Bizde;  
Bilişim tüketim  
değil, üretim  
içindir."

## Neden Bilişim?

Bilgi Koleji'nde; çağın gerekliliklerine uygun, bilgi toplumlarının özelliklerini dikkate alan, teknoloji alanında üretmeyi hedefleyen öğrenciler yetiştirilir. Eğitim yaklaşımımız olan "a+5b Eğitim Modeli"nin temel unsurlarından biri olan "Bilişim ve Teknoloji Eğitimleri", çocuklarımıza bilgiyi etkin kullanmak ve üretken olmak için gerekli tüm araçları sunarak, dünyayı değiştirecek cesaret duygusunu kazandırır.

*" Öğretmenlerimiz ve ilgili kurumlarımızın saygın üyelerinin oluşturduğu eğitim içeriklerimizle, öğrencilerimize teknoloji kullanarak, araştırarak, yenilikleri takip edip sorgulayarak, **bilimsel düşünmeyi öğretiriz.**"*

*Yaratıcı özellikleri olan, yorumlayan, kendi özelliklerini sergileyebilen çocuklarımız, eğlenceli, kalıcı, bilişim eğitimleri ve etkinlikleriyle, pek çok ulusal ve uluslararası organizasyonlara, yine kurumlarımızda yer alan bilim insanlarının koçluğu ile hazırlanırlar.*

01



### Mobil & Oyun Programlama

(App Inventor, GameMaker Studio, Roblox Studio)

02



### İnternet

(Google, WordPress, Blogger)

03



### Web Tasarım

Photoshop, Dreamweaver, HTML5, CSS3



### 3D Modelleme ve Üretim

(Fusion 360/FreeCAD, Meshmixer, SketchUp, Sculpt3r, SOLIDWORKS Apps for Kids, 3D Crafter/Wings 3D, Thinkercad, Paint, Paint 3D)



### Robotik ve Kodlama

LEGO® Education WeDo 2.0, Lego® Mindstorms® Ev3, Code.org, Minecraft, CodeMonkey, CodeCombat, Blockly Games, Scratch, Kodu Game Lab

06



### Web 3.0

Sosyal Medyanın Doğru Kullanımı ve Yönetimi (Instagram, Twitter, Facebook, YouTube), IoT (Nesnelerin İnterneti), Giyilebilir Teknolojiler

05

04



## Anadolu Lisesi

Lisemizde, "a+5b Eğitim Modeli" yaklaşımıyla, öğrencilerimizin aşağıda sıraladığımız kazanımları edinmesi amaçlanır;

- Etkili öğrenme deneyimleri kazanmalarını
- Küresel hazır bulunuşluğa sahip olmalarını
- Bilgiyi transfer ederek problem çözme becerilerini geliştirmelerini
- Doğru ifadeler ve terminolojiyi kullanarak Analiz ve yorum yapmalarını
- Düşüncelerini doğru ve tam ifade edebilmelerini
- İletişimde başarılı olmalarını
- Bilgili ve katılımcı bir vatandaş olmalarını sağlamak amacıyla anaokulundan lise sona kadar her öğrencimizin kazanımlarını izleyerek zenginleştirmek, ve bu yolla bağımlı değil, bağımsız öğrenebilen

Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliğine inanan Üniversiteye hazır mezunlar vermek.

"Düşünen, üreten,  
özsaygıları, özgüvenleri ve  
sorumluluk bilinci yüksek  
bireyler yetiştiriyoruz"



Anadolu Lisesi

Biliřim Eđitimi

"Bizde;  
Biliřim tüketim  
deđil, üretim  
içindir."

Neden Biliřim?

*Lise boyunca yaklaşık **600 saat** çeřitli  
biliřim dersleri iřliyoruz!*

*"Kodlama Eđitimi" öğrencilerimize düşünmeyi öğretmeyi hedeflediđimiz  
çalışmalarımız, ilkokuldan liseye kadar tüm kademelerde devam eder.  
Okulumuzda kodlama, ana dilimiz ve İngilizce kadar önemli bir iletişim dilidir.*



01



## Mobil Yazılım

(Android/iOS,  
AR, VR)

02



## Sistem/Network

Windows, Linux,  
Azure ve Güvenlik

03



## 3D Modelleme ve Animasyon

(SketchUp,  
3D Studio Max)

04



## Robotik ve Kodlama

(Lego, Arduino, Blok  
Tabanlı Kodlama,  
Raspberry Pi, Drone)

05

## Single Page Applications

(Angular/React)

06



## Dijital Pazarlama

(SEO, Adwords,  
WordPress, Analytics,  
Sosyal Medya)

07



## Oyun Programlama

(Unity3D, C#,  
AR, VR)

08



## Yapay Zeka

(Derin Öğrenme, Bilişsel  
Servisler, Makine  
Öğrenmesi, BotFramework,  
Doğal Dil İşleme)

09



## Video ve Tasarım

(Photoshop, Dreamweaver,  
Premiere Pro, InDesign,  
Illustrator, After  
Effects, YouTube)

10



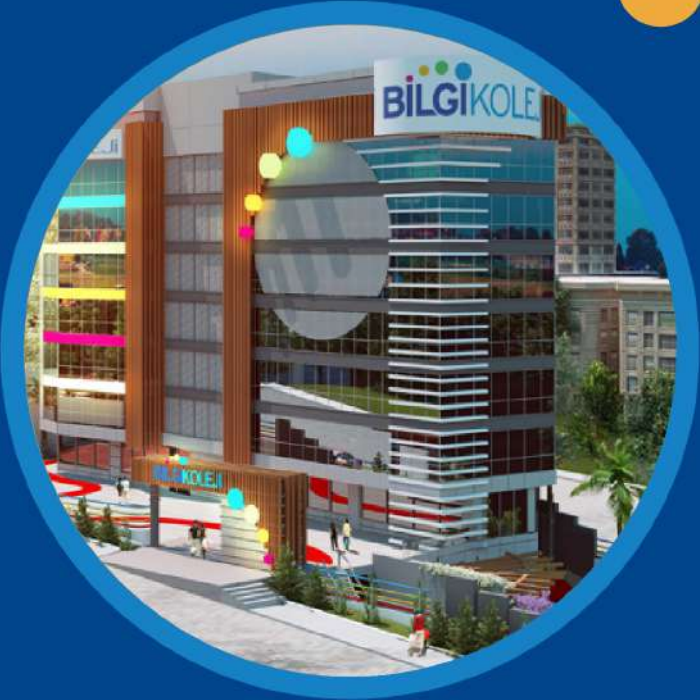
## Web Yazılım

(.NET Core, C#, SQL  
Server, MVC)



# Kampüsümüz





## Sınıf Düzeyinde;

- Işık Düzeni
- Ses Akustiği
- Öğrencilerin Ergonomisine Uygun Masa ve sıralar
- Bilgisayar, Akıllı Tahta ve Projeksiyon Sistemi
- Öğrenci sınıf dolabı yer almaktadır.
- Derslikler ve okulun bir çok yerinde wifi'den bağlantı kurulacak dijital kütüphane (Digital Library) desteği mevcuttur.



Sınıflar, derslerin içeriklerinin işleniş şekillerine göre **U-Design** biçiminde kurgulanabilmektedir.

Bu sayede öğrenciler, eğitime eşit mesafede konumlanabilecektir.

*Öğrencilerimiz;  
sağlıklı, güvenli, her  
alanda merakını giderip  
öğrenebileceği, ergonomik,  
sosyal yönünü geliştirici,  
teknolojik açıdan donanmış  
sınıflarımızda eğitim  
görürler.*

*"Eđitim, bir defa alınan ve mr boyu kullanılan tek olgudur."*





### Okulumuzda Beden Eğitimi dersi müfredatında;

- Basketbol
- Voleybol
- Hentbol
- Futbol
- Tenis
- Jimnastik
- Atletizm
- Crossfit
- Masa Tenisi
- Düzenli Alıştırmaları konuları yer almaktadır.

Okulumuzda spor alanları olarak kapalı spor salonu, **squash salonu, masa tenisi salonu** bulunmaktadır.





[www.bilgikoleji.com](http://www.bilgikoleji.com)

## Kütüphanemiz kaynakları içerisinde;

- Okuma kitapları
- Danışma kaynakları
- Araştırma kitapları
- Süreli yayınlar
- Görsel-İşitsel materyaller
- Okumaya veya ders çalışmaya elverişli ergonomik masa ve sandalyeler
- Işık düzeni
- Ses yalıtımı
- Bilgisayar
- Multi Yazıcı
- Wifi bağlantısı ve Dijital Kütüphane erişimi

Öğrencilerimiz; böyle **ilham verici bir kütüphanede** çalışmak için gelerek, vakitlerini burada araştırma yaparak geçirebilirler.





Öğrencilerimiz için eğitim-öğretimi destekleyici bir ortam haline getirilmiştir.

*Fiziki koşulların modern mimari ile düzenlendiği okulumuzun ve bahçemizin içinde oyun ve sportif faaliyetler için yapılan alanlar çarpıcı şekilde tasarlanmıştır.*



### Okul Bahçemizde;

- Tören alanı
- Yeşil alanlar
- Anasınıfı oyun alanları
- Spor alanları
- Geleneksel çocuk (sokak) oyunları ve sahaları,
- Dinlenme ve oturma alanları
- Doğal ekoloji alanı (Mini sera ve mini hayvanat bahçesi)
- Bisiklet, paten, kaykay, scother, hoverboard parkuru bulunmaktadır.





Atölyelerimizde  
yapılan çalışmalar;

- Karakalem
- Suluboya
- Guaj
- Yağlıboya
- Ebru
- Ahşap boyama
- Heykel
- Çini
- 3D modelleme  
ve üretim





• Resim atölyesine ek olarak oluşturulan seramik atölyesi her türlü donanıma sahiptir ve çocuklarımızın yaratıcılığı ile şekillenen başarılı tasarımlar yapmalarına olanak sağlamaktadır.

• Ayrıca 2D ve 3D yazıcılarla sanatsal ve endüstriyel tasarımların yapılması öğrencilerin teknolojiyi kullanarak kendilerini geliştirmelerini sağlamaktadır.

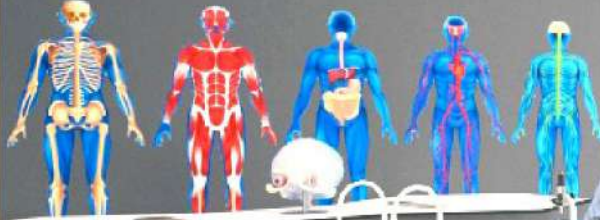
## Fen Bilimleri Laboratuvarı



**Fen bilimleri laboratuvarında  
öğrencilerimiz;**

- Gözlem yapma
- Soru sorma
- Düşüncelerini ifade etme
- Tahmin etme
- İletişim kurma
- Neden sonuç ilişkisini kavrama becerilerini geliştirirler.

[www.bilgikoleji.com](http://www.bilgikoleji.com)







**Deney İçeriklerimiz üç kısımdan oluşur;**

• Maddenin molekül yapısını bozma-sızın yapısını ve özelliklerini inceleyen Fizik Deneyleri

• Maddenin atomları veya molekülleri yapılarını değiştirerek iç yapısını inceleyen Kimya Deneyleri

• Canlılığın yapısı ve etkileşimini gözlemleyen Biyoloji Deneyleri.

## Bilişim Laboratuvarı

*Çocukların yaş ve gelişim özellikleri göz önüne alınarak, onların görsel ve işitsel dünyalarına ulaşmak amacıyla renkli ve eğlenceli bir şekilde tasarlandı.*

*Okulumuzda günümüzün önemli teknolojilerinden bilgisayarı, oyun yolu ile kullanma becerileri kazandırarak, öğrenmeyi destekleyici programlar hazırlandı. Ayrıca ebeveyn kontrol programı ile kontrol altında olan bütün sistemlerimiz gibi Bilişim Laboratuvarı da güvenle öğrencilerimizin kullanımına uygundur.*





**Bilişim laboratuvarında;**

- Bilgisayarlar,
- Akıllı tahta ve projeksiyon sistemi
- Işık düzeni
- Ses yalıtımı ve akustiği
- Ergonomik masa ve sandalyeler
- Wifi erişimi ve Dijital Kütüphane bulunmaktadır.

Okul sonrası  
müsait vakitlerde  
Bilişim Laboratuvarı  
uzman kontrolünde  
öğrencilerimizin  
kullanımına açıktır.

## Kodlama ve Robotik Atölyesi



### Kodlama ve Robotik Atölyesi

*Robotik ve Kodlama dersi öğrencilerin robotların günlük hayatta ve iş hayatında kullanım alanlarını öğrenmeleri, robot birleştirme, robot üretme, drone üretme ve robot programlama konusunda bilgi ve deneyim kazanmasını amaçlar.*

**Robotik  
Laboratuvarında  
kullanılmasına yönelik  
her öğrenci için:**

- Lego Setleri
- Arduino Kitleri ile Robot Üretimi
- Blok tabanlı Kodlama
- Raspberry Pi Kitleri ile Robot Üretimi
- Metinsel Kodlama
- Drone Yapımı
- Elektronik elemanlar ve bilgisayarlar



## Müzik Atölyesi



### Müzik Atölyemizde;

- Müzik branş dersleri
- Orkestra ve koro çalışmaları
- Ritim çalışmaları ile içeriklendirilmiş müzik dersleri yapılır.



### Müzik Atölyemizde;

- Işık düzeni
- Ses yalıtımı ve akustiği
- Çeşitli müzik aletleri
- Akıllı tahta ve projeksiyon
- Müzik Kütüphanesi
- Müzik Aletleri köşesi
- Sanatçı köşesi bulunmaktadır.



# Müzik,



Geçmişten günümüze kadar insanların kendilerini ifade etmede kullandığını iletişim dilidir. Zekânın gelişiminden hastalıkların iyileşmesine, girişimcilikten coşku vb. birçok duygunun yönetimini ve gelişimini sağlar. Bu nedenle okulumuz müzik eğitimine önem verir ve sadece bu amaca tahsis edilmiş bir Müzik Atölyesi oluşturmuştur.





Videolarımız



Tanıtım filmimizi QR Kodu Okutarak, izleyebilirsiniz.

(İzlemek için Tıklayınız.)

**Ahmet Çevik**  
(Bilgi Koleji Kurucusu)

Doğru Lise Nasıl Seçilir?

(İzlemek için Tıklayınız.)



**Ahmet Çevik**  
(Bilgi Koleji Kurucusu)

Yeni Nesil Eğitim Semineri

(İzlemek için Tıklayınız.)



**Ahmet Çevik**  
(Bilgi Koleji Kurucusu)

Show TV Ana Haber Röportajı

(İzlemek için Tıklayınız.)



a+5b Tanıtım Videoları

Bilişim Eğitimleri ▶

(İzlemek için Tıklayınız.)



Spor ve Sanat Eğitimleri ▶

(İzlemek için Tıklayınız.)



Soru ve Cevaplar ▶

(İzlemek için Tıklayınız.)



Kavram ve Değerlerimiz ▶

(İzlemek için Tıklayınız.)



Veli Memnuniyeti ▶

(İzlemek için Tıklayınız.)



Öğrenciler Ritim Gösterisi ▶

(İzlemek için Tıklayınız.)



88





Yol Tarifi için Tıklayınız.



Yol tarifi için QR Kodu  
Okutabilirsiniz.

Ataşehir Kampüsü:  
Yenişehir Mh. Yanyol Cd. Çağlayan Sk. No: 22 Ataşehir / İstanbul Türkiye  
T. 0-216 234 31 91 | bilgi@bilgikoleji.com

Genel Müdürlük:  
Bahariye Caddesi Süleymanpaşa Sokak No: 2 Kadıköy/İstanbul  
T. 0216 550 99 50

- Benzersiz a+5b eğitim modeli
- Deneyimli ve uzman eğitim kadrosu
- Branş öğretmenleri ve "native" öğretmenlerle yoğun yabancı dil eğitimi
- Etkin rehberlik sistemi, psikolog desteği, anne baba okulu ve ebeveyn rehberliği
- Liselere ve Üniversitelere hazırlık için özel program
- Kişisel gelişim eğitimleri ve kariyer danışmanlığı merkezi
- Birebir etüt ve ders imkanı
- Soru çözüm ve akademik gelişim kampları
- Online akademik destek sistemleri
- Kitap bitirme, eksik tamamlama ve ödev yapma saatleri
- Yurtiçi ve yurtdışı kültür ve bilim gezileri, spor, dil ve akademik kamplar, eğitim programları
- TÜBİTAK ve yurtdışı bilim yarışmalarına hazırlık eğitimleri ve proje çalışmaları
- Kodlama, robotik, 3D üretim ve tasarım dersleri
- Voleybol, dans, satranç, tiyatro, basketbol, futbol, halk oyunları, model araba, eGames ve felsefe kulüpleri
- Gitar, piyano, resim, heykel, tiyatro, matematik, İngilizce, mühendisliğe giriş ve dans kursları



f facebook/bilgikolejiistanbul

Instagram/ bilgikolejiistanbul

Twitter/ bilgikoleji\_

**BILGI**  
**KOLEJİ**

*'bilgiye sevgi katıyoruz'*

www.bilgikoleji.com

"Eđitim, Bir Defa Alınan ve mr Boyu Kullanılan Tek Olgudur."



f facebook/bilgikolejistanbul |  instagram/bilgikolejistanbul |  twitter/bilgikoleji\_

Yenişehir Mh. Yanyol Cd. Çađlayan Sk. No: 22 Ataşehir /İstanbul Türkiye  
Ataşehir Kampüsü: T. 0216 234 31 91 Genel Mdrlk: 0-216 550 99 50 E-Posta: bilgi@bilgikoleji.com

 www.bilgikoleji.com